

Exceptions

CoMa-Übung VII

TU Berlin

27.11.2013

- 1 Compilezeit- und Laufzeitfehler
- 2 Exceptions
- 3 Try-Catch-Finally

Compilezeit- und Laufzeitfehler

Compilezeitfehler

Compilezeitfehler sind Fehler, die der Java-Kompiler (javac) beim Kompilieren eines Java-Programms findet.

- `int i = 1.0;`
- `int() array == null;`

Laufzeitfehler

Laufzeitfehler sind Fehler, die Java (java) beim Ausführen eines Java-Programms findet.

- `int i = 1/0;`

Andere Fehler

Es gibt Fehler, die weder der Java-Kompiler noch Java beim Ausführen findet. Solche Fehler sind weder Compilezeitzeit noch Laufzeitfehler.

- Endlosschleifen

Compilezeit- und Laufzeitfehler – Beispiele (1)

```
1 public class Fraction {  
2  
3     private long num;  
4     private long denom;  
5  
6     public Fraction multiply(r) {  
7         this.num = this.num * r.num  
8         this.denom = this.denom * r.denom  
9     }  
10 }
```

Fehler

- Fehlende Kommas in Zeilen 7 & 8 → Compilefehler
- Fehlendes return / falscher Rückgabetyt → Compilefehler

Compilezeit- und Laufzeitfehler – Beispiele (2)

```
1 public class Fraction {  
2  
3     private long num;  
4     private long denom;  
5  
6     public Void sum(Fraction r) {  
7         num += r.num;  
8         denom += r.denom;  
9     }  
10 }
```

Fehler

- Void ist kein Rückgabetyt → Compilefehler
- Falsche Implementierung → Weder noch

Compilezeit- und Laufzeitfehler – Beispiele (3)

```
1 public class HelloWorld {  
2  
3     public static void main(String [] args) {  
4         double d = 0.0;  
5         System.out.println((String) 1.0);  
6         System.out.println((String) d);  
7         System.out.println((int) Double.NaN);  
8         System.out.println((long) (double) (long) Double.  
9             POSITIVE_INFINITY);  
10    }
```

Fehler

- Zeilen 5 & 6 sind nicht konvertibel → Compilefehler
- Zeilen 7 & 8 funktionieren → Ergeben 0 und $2^{63} - 1$

Compilezeit- und Laufzeitfehler – Beispiele (4)

```
1 public class HelloWorld {  
2  
3     public static void main(String [] args) {  
4         int [] lengths = new int [args.length];  
5         int total;  
6         for (int i=0; i<lengths.length; i++) {  
7             lengths[i] = args.length;  
8             total += lengths[i];  
9         }  
10        System.out.println(" Durchschnitt: " + total / args  
11        .length);  
12    }
```

Fehler

- Variable `total` nicht initialisiert → Compilefehler
- Potentielle `ArithmeticException` in Zeile 10 → Laufzeitfehler

Compilezeit- und Laufzeitfehler – Beispiele (5)

```
1 public class HelloWorld {  
2  
3     public static void main(String [] args) {  
4         int [] lengths = new int [args.length];  
5         double total = 0.0;  
6         for (int i=0; i<=lengths.length; i++) {  
7             total += args.length();  
8         }  
9         System.out.println("Durchschnitt: " + total / args  
10            .length);  
11     }  
}
```

Fehler

- Array hat keine length() Methode → Compilefehler
- ArrayIndexOutOfBoundsException in der Schleife → Laufzeitfehler

Compilezeit- und Laufzeitfehler – Beispiele (6)

```
1 public class HelloWorld {
2
3     int [] numbers2;
4
5     public static void main(String [] args) {
6         int [] numbers = new int [args.length];
7         for (int i=0; i<numbers.length; i++) {
8             numbers = Integer.parseInt(args);
9             numbers2 = numbers * numbers;
10        }
11    }
12 }
```

Fehler

- `Integer.parseInt` funktioniert nicht mit Arrays → Compilefehler
- `numbers2` nicht statisch → Compilefehler
- `*` funktioniert nicht mit Arrays → Compilefehler

Compilezeit- und Laufzeitfehler – Beispiele (7)

```
1 public class HelloWorld {
2
3     static int [] numbers2;
4
5     public static void main(String [] args) {
6         int [] numbers = new int [args.length];
7         for (int i=0; i<numbers.length; i++) {
8             numbers[i] = Integer.parseInt(args[i]);
9             numbers2[i] = numbers[i] * numbers[i];
10        }
11    }
12 }
```

Fehler

- `NumberFormatException` in Zeile 8 möglich → Laufzeitfehler
- `NullPointerException` in Zeile 9 möglich → Laufzeitfehler

Exceptions

Exceptions

Exceptions sind Javas Konzept, um mit Fehlern und außergewöhnlichen Situationen umzugehen.

```
1 try {  
2     // Code, der eine Exception auslösen kann  
3 } catch ( ... ) {  
4     // Code zum Behandeln der Exception  
5 }  
6 // Es geht normal weiter, die Exception wurde behandelt
```

try-catch-finally

- Exceptions werden in try-catch-finally behandelt
- Erlaubt das Behandeln von Ausnahmen (catch)
- Erlaubt garantierte Aufräumarbeiten (finally)

Exceptions (2)

```
1 String stringToConvert = "42%";  
2 try {  
3     Integer.parseInt(stringToConvert);  
4 } catch (NumberFormatException e) {  
5     System.out.println(stringToConvert + " kann nicht in  
6         eine Zahl konvertiert werden!");  
7 }
```

Exceptions und Javadocs

Werden in einer Methode Exceptions ausgelöst, sollten sie im Javadoc dokumentiert sein. Das ist für die offiziellen Java-Klassen auch der Fall, wie etwa für `Integer.parseInt`.

Exceptions und Laufzeitfehler

Hinweis: Tritt eine *Exception* auf, liegt ein Laufzeitfehler vor.

Exceptions (3)

```
1 String stringToConvert = "42%";  
2 try {  
3     Integer.parseInt(stringToConvert);  
4 } catch (NumberFormatException e) {  
5     System.out.println(stringToConvert + " kann nicht in  
6         eine Zahl konvertiert werden!");  
7 }
```

Exceptions – Ablauf

Tritt eine Exception auf,

- wird ein Exception-Objekt erzeugt,
- die Ausführung des Codes unterbrochen,
- die erste passende Catch-Klausel gesucht,
- und dort mit der Code-Ausführung fortgefahren.

Nach Beenden der Catch-Klausel werden alle anderen Catch-Klauseln übersprungen. Tritt keine Exception auf, werden Catch-Klauseln nicht ausgeführt.

Exceptions (4)

```
1 String stringToConvert = "42%";  
2 try {  
3     Integer.parseInt(stringToConvert);  
4 } catch (NumberFormatException e) {  
5     System.out.println(stringToConvert + " kann nicht in  
6         eine Zahl konvertiert werden!");  
7 }
```

Exceptions – Eigenschaften

Ein Exception-Objekt e hat,

- eine Klasse mit einem Namen `e.getClass().getName()`,
- eine Nachricht `e.getMessage()`,
- eine Möglichkeit, den Stack-Trace auf der Konsole auszugeben (`e.printStackTrace()`);).

Wird eine Exception nicht gefangen, gibt Java alles drei auf der Konsole aus.

Exceptions (5)

```
1 try {  
2  
3 } catch (...) {  
4  
5 } catch (...) {  
6  
7 }
```

Exceptions – Code-Wiederholungen

Ist eine Exception aufgetreten und in einem Catch-Block behandelt worden, gibt es keine Möglichkeit, automatisch an die Stelle zurückzuspringen, wo die Exception aufgetreten ist.

Exceptions – Mehrere Catch-Blöcke

Zu einem try können mehrere Catch-Blöcke gehören, wenn unterschiedliche Exceptions behandelt werden müssen.

Exceptions (6)

Exceptions – throws

Kann eine Methode eine Exception werfen, so wird das üblicherweise per `throws` in der Methodendeklaration angegeben.

```
1 int divide(int a, int b) throws ArithmeticException {  
2     return a / b;  
3 }
```

try-catch-finally

Müssen bestimmte Aufräumarbeiten in jedem Fall durchgeführt werden, kann ein Try-Catch-Block mittels eines Finally-Blocks ergänzt werden.

- `finally` ist optional.
- Maximal 1x `finally` pro `try`.
- `finally`-Code wird immer ausgeführt, egal, ob der `try`-Block durch `return`, eine `Exception` oder normal beendet wurde.

Exceptions (7)

```
1 try {  
2  
3 } catch (...) {  
4  
5 } finally {  
6  
7 }
```

Hinweis

- try-finally kann auch ohne catch benutzt werden.
- Wird oft im Umgang mit Dateien verwendet.

```
1 try {  
2  
3 } finally {  
4  
5 }
```

Exceptions (7)

```
1 try {  
2     return 1;  
3 } finally {  
4     return 0;  
5 }
```

Warnung

- try-finally behandelt keine Exceptions, die würden an den Aufrufer weitergereicht.
- Behandelt niemand die Exception, wird das Programm beendet.
- In catch & finally Blöcken können neue Exceptions geworfen werden – dann sind eventuell verschachtelte try-Blöcke erforderlich.
- Ein return im finally-Block überschreibt ein return im try-Block.

Exceptions (8)

Eigene Exceptions

Eigene Exceptions werden mittels `throw` ausgelöst.

- Es ist sinnvoll, direkt am Anfang einer Methode die Eingaben zu testen.
- → je schneller Fehler gefunden werden, desto besser (*fail-fast*).

```
1 double sqrt(double d) {  
2     if (d < 0 ) {  
3         throw new IllegalArgumentException("Keine negativen  
4             Zahlen erlaubt!");  
5     }  
6     return Math.sqrt(d);  
7 }
```