

Aussage:

Projektabschlusspräsentation:

Dienstag, 3. Juli,

14<sup>15</sup> Uhr, MA 004

---

## Komplexitätsklassen P und NP

P ist die Klasse aller Sprachen, für die es eine DTM gibt, die die Sprache entscheidet und deren Laufzeitfkt. durch

ein Polynom in der Eingangsgröße beschränkt ist.

## Cliqueenproblem CLIQUE:

1. Variante: Gegeben  $G=(V,E)$ , Zahl  $k \in \mathbb{N}$ , gibt es Clique der Größe  $k$  in  $G$ ?

2. Variante: Gegeben  $G=(V,E)$ , bestimme  $\max. k \in \mathbb{N}$ , so dass es eine Clique der Größe  $k$  in  $G$  gibt.

3. Variante: Gegeben  $G=(V,E)$ , finde größte Clique in  $G$ .

Satz: Gibt es einen effizienten Alg. für eine der drei Varianten, dann auch für die anderen beiden Varianten.

Beweis: (3)  $\Rightarrow$  (2)  $\Rightarrow$  (1) klar!

Zeige noch (1)  $\Rightarrow$  (3):

Gegeben effiziente Unterroutine für Var. 1, konstruieren effiz. Alg. für Variante 3:

1) For  $k=1$  to  $n$ : Rufe Unterroutine auf für  $G=(V,E)$  und  $k$ .

Bestimme dabei  $\max k = k^*$ , für das die Antwort ja ist.

2) For all  $v \in V$ : Rufe Unterroutine auf

für den Graphen  $G'$ , der durch Löschen von  $v$  entsteht, und für  $k^*$ .

Falls „ja“, dann lösche  $v$  aus  $G$ .

Nach Schritt 2) bleibt von  $G$  nur noch eine Clique der Größe  $k^*$  übrig.  $\square$

Diese Beobachtung gilt im Wesentlichen für alle Optimierungsprobleme. Daher genügt es, die Komplexität der zugehörigen Entscheidungsprobleme zu studieren.

## Nicht deterministische Turingmaschinen

Beobachtung: Es scheint algorithmisch schwer zu sein, das Cliqueproblem zu lösen, d.h. es ist kein effizienter Alg. bekannt.

Aber: Bekommt man eine Lösung (Clique) genannt, so können wir leicht überprüfen, ob dies eine zulässige Lösung ist.

## Def. (Nichtdet. TM)

Eine nichtdeterministische Turingmasch. (NTM) ist wie eine DTM definiert, mit dem einzigen Unterschied, dass die Fkt.

$$\delta : Q \times \Gamma \rightarrow (Q \times \Gamma \times \{L, R, N\})$$

durch eine Relation  $S$  auf

$$(Q \times \Gamma) \times (Q \times \Gamma \times \{L, R, N\})$$

ersetzt wird.

Ist die NTM im Zustand  $q \in Q$  und liest  $a \in \Gamma$ , so kann sie sich in den Zustand  $q' \in Q$  begeben, das Zeichen  $a' \in \Gamma$  schreiben und den Kopf in Richtung  $d \in \{L, R, N\}$  bewegen, falls

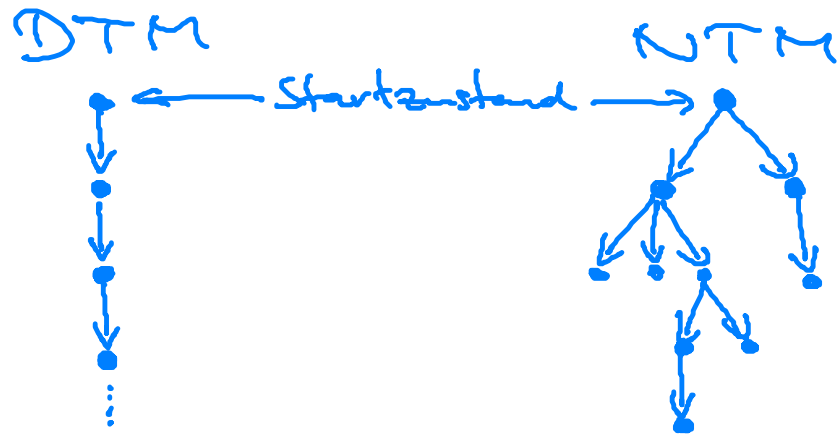
$$((q, a), (q', a', d)) \in S$$

Die NTM hat also unter Umständen mehrere Möglichkeiten in einem Rechenschritt. Daher ergeben sich für eine Eingabe mehrere Rechenwege und zugehörige Ausgaben.

Def.: Eine NTM  $M$  akzeptiert die Eingabe  $w$ , falls es mindestens einen Rechenweg gibt, der zu einem akzeptierenden Endzustand führt.

$$L(M) := \{ w \in \Sigma^* \mid M \text{ akzeptiert } w \}$$

## Intuition:



Eine NTM kann ein „Orakel“ nach dem besten Rechenweg fragen.

Oder: NTM testet parallel alle möglichen Rechenwege.

Def: Betrachte NTM  $M$ , die die Sprache  $L$  akzeptiert. Die Rechenzeit von  $M$  auf Eingabe  $w$  ist wie folgt definiert:

- Falls  $w \in L$ , die Länge eines kürzesten akzeptierenden Rechenwegs.
- Falls  $w \notin L$ ,  $\infty$

Wie bei DTM's ist die Laufzeit  $t_M(w)$  definiert als

$$t_M(w) := \max. \text{Rechenzeit auf Eingabe } \in \Sigma^n.$$

Def.: NP ist die Klasse aller Sprachen  $L$ ,

für die es eine NTM  $M$  gibt, die  $L$  akzeptiert und  $t_M(w) \leq p(w) \forall w \in \Sigma^*$  für eine Polynomfkt.  $p$ .

Satz: Das zu CLIQUE gehörende Entscheidungsproblem (Variante 1) ist in NP.

Beweisidee: Die NTM rät zunächst  $k$  Knoten (nicht det.!) und überprüft dann (det.), ob diese eine Clique bilden.  $\square$

Satz:  $P \subseteq NP$ .

Beweis: Es sei  $L \in P$  und  $M$  zugeh. DTM, fasse  $M$  als NTM auf.  $\square$

Offenes Problem: Ist  $P \neq NP$  oder  $P = NP$ ?  
„Millennium Problem“: 1.000.000 \$!

Satz: Für jede Sprache  $L \in NP$  gibt es ein Polynom  $p$  und eine DTM  $M$ , so dass  $M$  die Sprache  $L$  entscheidet und die Laufzeit von  $M$  beschränkt ist durch  $t_M(w) \leq 2^{p(w)}$ .

Beweisskizze: Betrachte NTM  $M'$  für  $L$  mit

polyn. Laufzeit. Die DTM  $M$  probiert alle  
Rechenwege von  $M'$  sequentiell durch.  $\square$

## NP-Vollständigkeit:

Def.: Es seien  $L_1, L_2$  Sprachen über  $\Sigma_1, \Sigma_2$ .

Dann heißt  $L_1$  polynomiell reduzierbar  
auf  $L_2$  ( $L_1 \leq_p L_2$ ), wenn es eine  
von einem DTM in polynomieller Zeit  
berechenbare Fkt.

$$f: \Sigma_1^* \rightarrow \Sigma_2^*$$

gibt, so dass

$$\forall w \in \Sigma_1^*: w \in L_1 \iff f(w) \in L_2.$$

Satz:  $L_1 \leq_p L_2, L_2 \in P \implies L_1 \in P$ .

Beweisskizze: gegeben  $w \in \Sigma_1^*$ , berechne  
 $f(w) \in \Sigma_2^*$ , entscheide, ob  $f(w) \in L_2$ .

Beachte: Länge von  $f(w)$  ist polyn. beschr.  
in der Länge von  $w$ .  $\square$

Satz: Es gilt:

Hamiltonkreisproblem  $\leq_p$  TSP.  $\square$

Lemma:  $L_1 \leq_p L_2, L_2 \leq_p L_3 \Rightarrow L_1 \leq_p L_3.$

Beweis:

$$x \in L_1 \Leftrightarrow f_1(x) \in L_2$$

$$y \in L_2 \Leftrightarrow f_2(y) \in L_3$$

$$\Rightarrow x \in L_1 \Leftrightarrow f_2(f_1(x)) \in L_3$$

Sei  $f_3 := f_2 \circ f_1$ , dann ist  $f_3$  polyu. berechn.

$$x \in L_1 \Leftrightarrow f_3(x) \in L_3.$$

□