

4. Übung

15.05.13

Thema: Projekt

Ansagen: nächsten Dienstag: projektbezogene Übung
Mittwoch: Übung

Projekt: Was ist zu tun?

- Insekten auf ISS bekämpfen
- Verhalten der Insekten in ihrem Hive verstanden \rightarrow Gegenmaßnahmen entwickeln

HIVE: Strategiespiel mit versch. Insektensteinen

Ziel: gegnerische Königin in Bewegung einschränken,
d.h. Königin ist umringt von eigenen/gegner.
steinen

Spielregeln: • Abwechselnd einen Stein an Hive anlegen
oder einen Stein bewegen



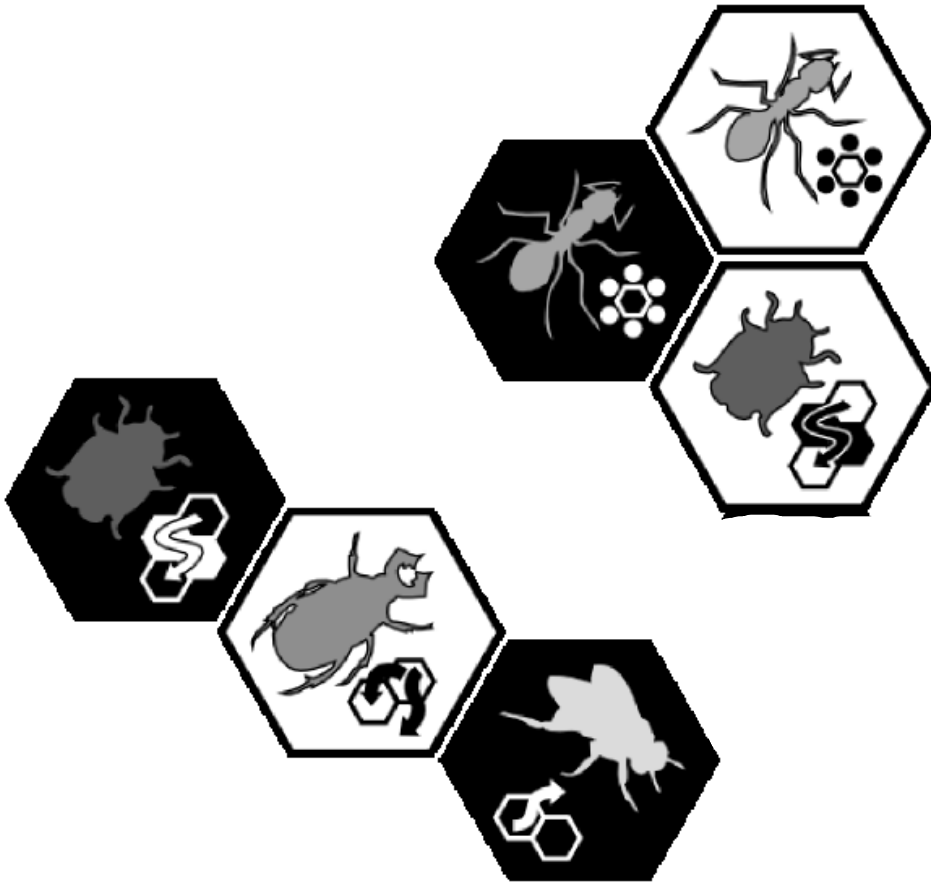
\rightarrow Weiss beginnt

- \rightarrow Steine immer an Kanten anlegen, beim Anlegen keine Berührung mit gegner. Steinen erlaubt

\uparrow
Mögl. Stellen für Stein

- Königin: ab Zug 2, bis Zug 4 setzen

- Steine erst bewegen, sobald die eigene Königin gesetzt wurde
- Hive muss immer zusammenhängend bleiben



Nicht erlaubter Zustand

- Spielende: Königin umringt (alle 6 Felder neben Königin sind belegt)

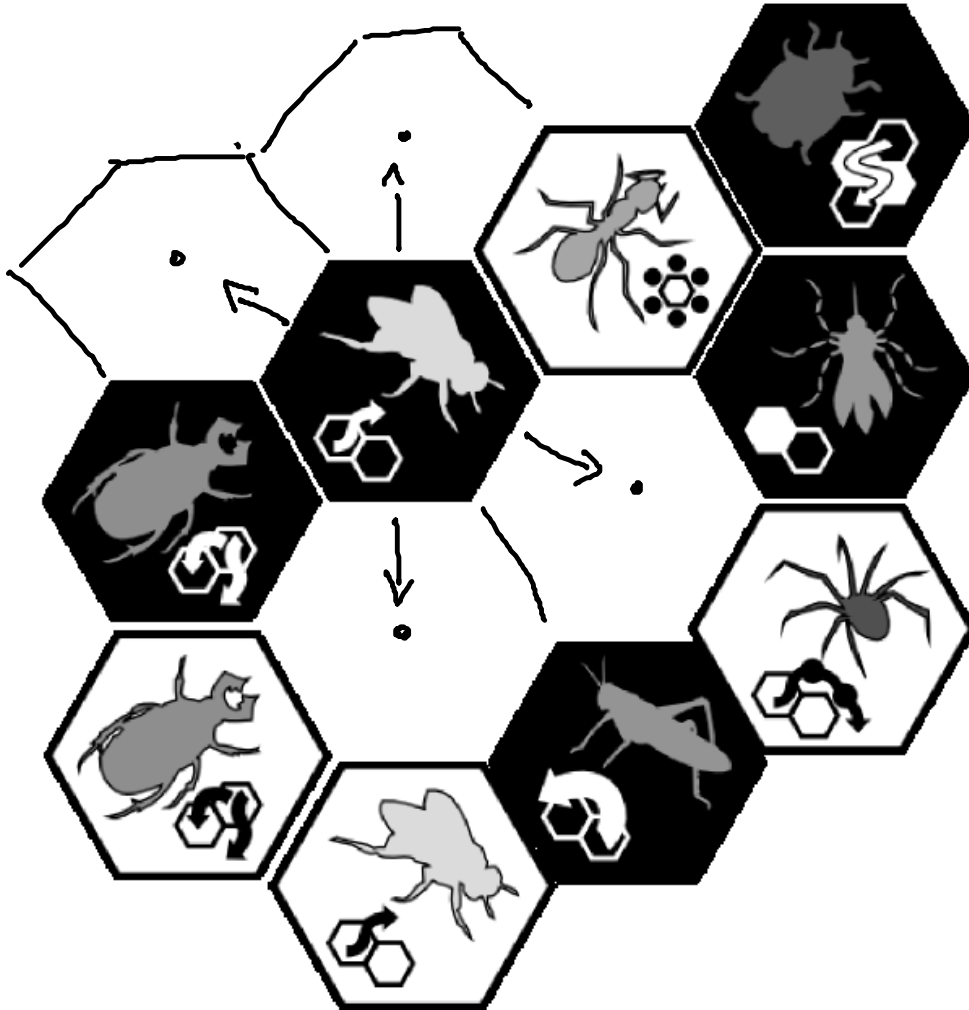


es zählen alle Steine

- Steine:
Königin/Queen:



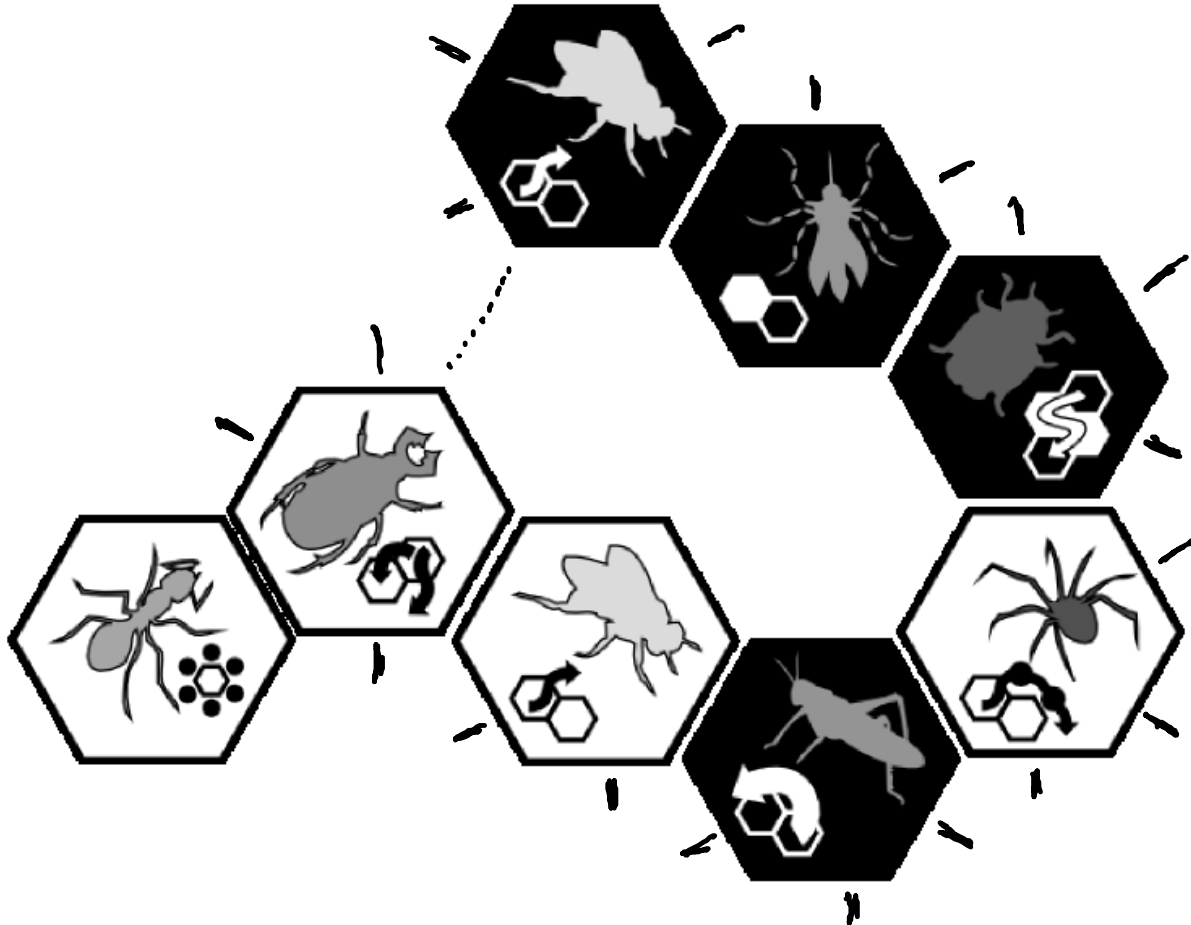
1 Schritt entlang des
Hive



- Ameise/Ant:



entlang des Hive beliebig
Viele Schritte gehen

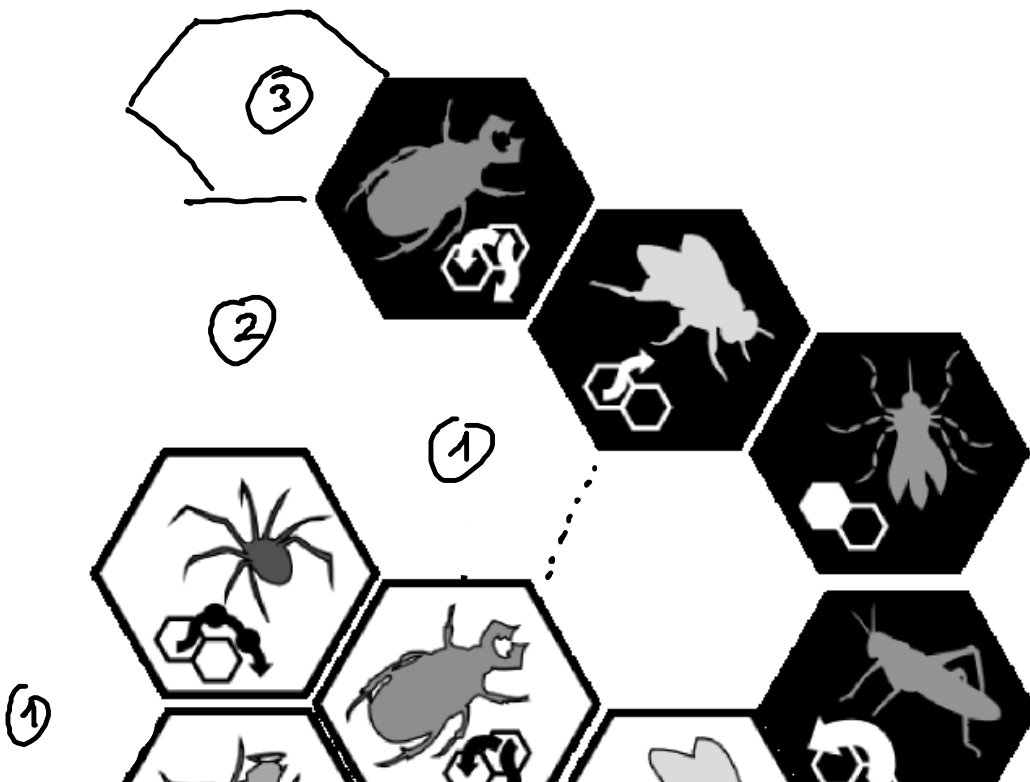


nicht durch
... in Hive-
inneres

Spinne / Spider:



entlang des Hives,
exakt 3 Schritte (nicht
vor und zurück noch einander)

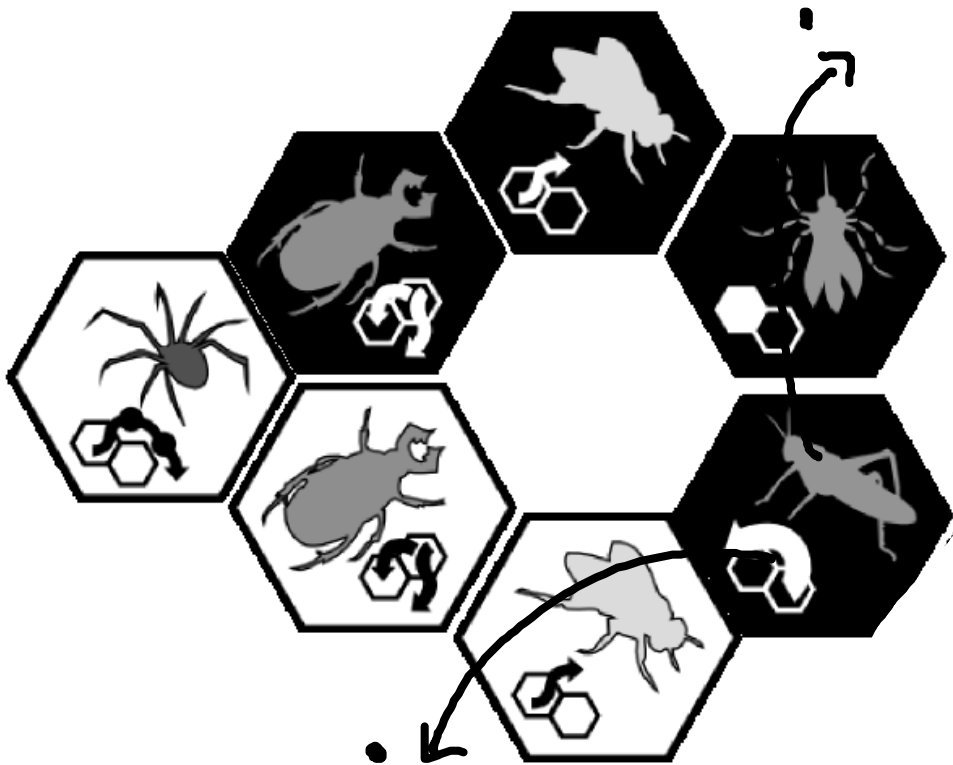




Gras hüpfer/Grasshopper:



- entlang einer der 6 Richtungen über andere Steine
- Sprung min. über einen Stein, endet in erster Lücke

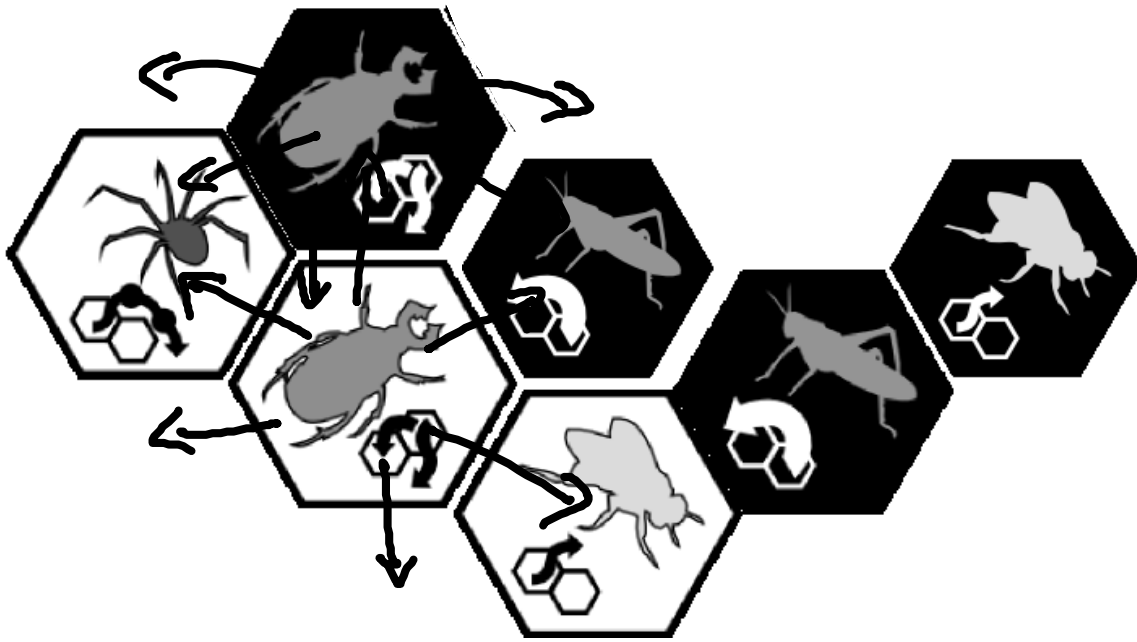


• Käfer/Beetle:



- einen Schritt, am Hivo entlang oder auf andere Steine / wieder runter
- überdeckte Steine nicht mehr bewegbar

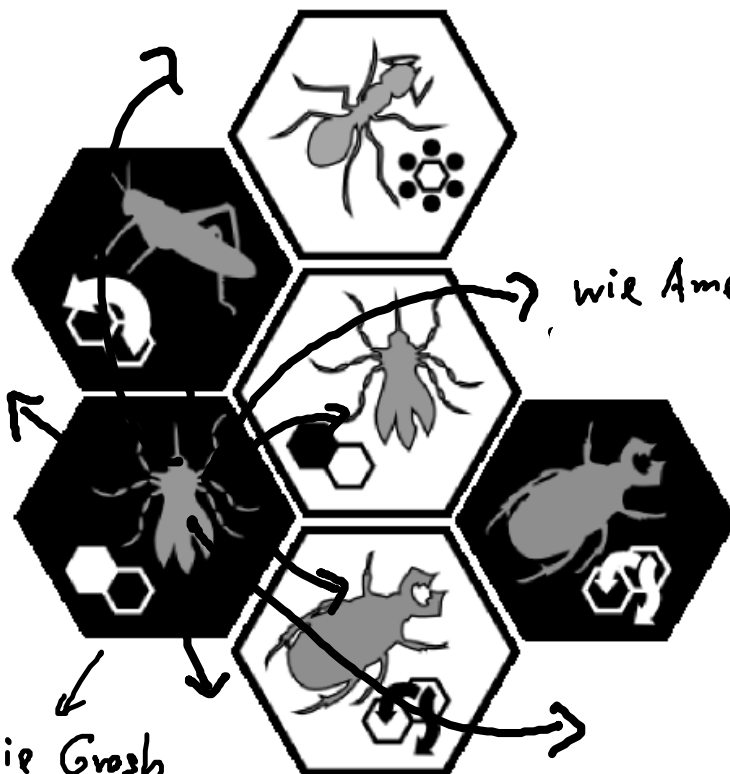
- mehrere Käfer übereinander auch ok



- Moskito/Mosquito



- bewegt sich nach den Regeln aller Nachbarn aber keine Eigenschaft von weiterem Moskito kopiert
- Moskito auf Hive bewegt sich wie ein Käfer



wie Ameise, Käfer, Grasshopper

- wie Grassh.

- wie Käfer

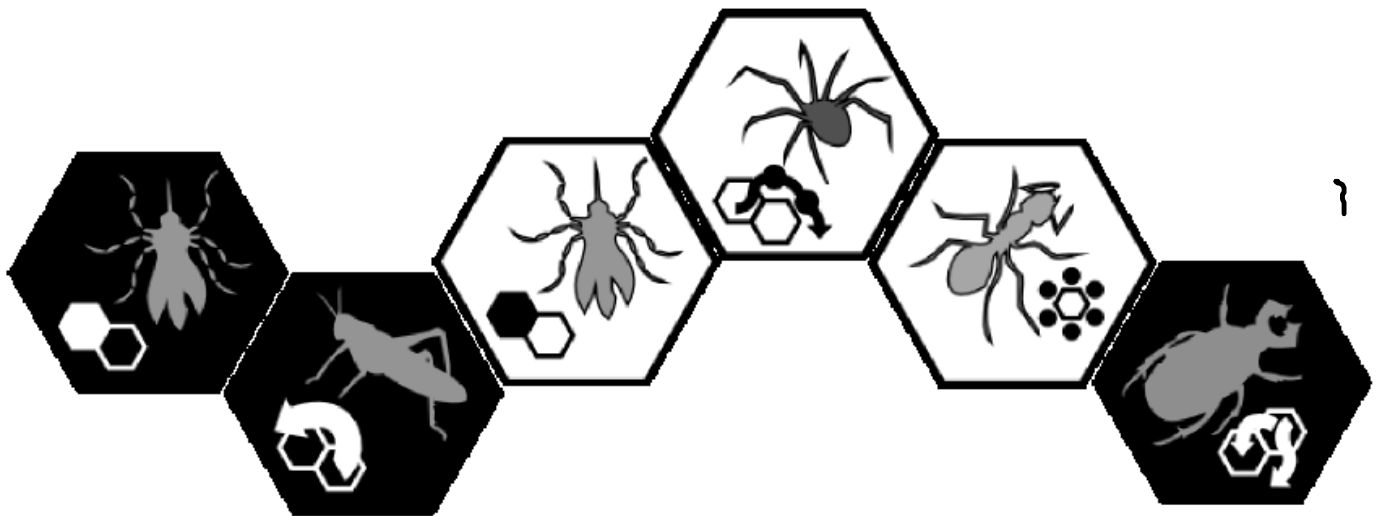
• Mardenkäfer/Ladybug:



• 2 Schritte auf dem Hive + einen Schritt zurück auf Boden

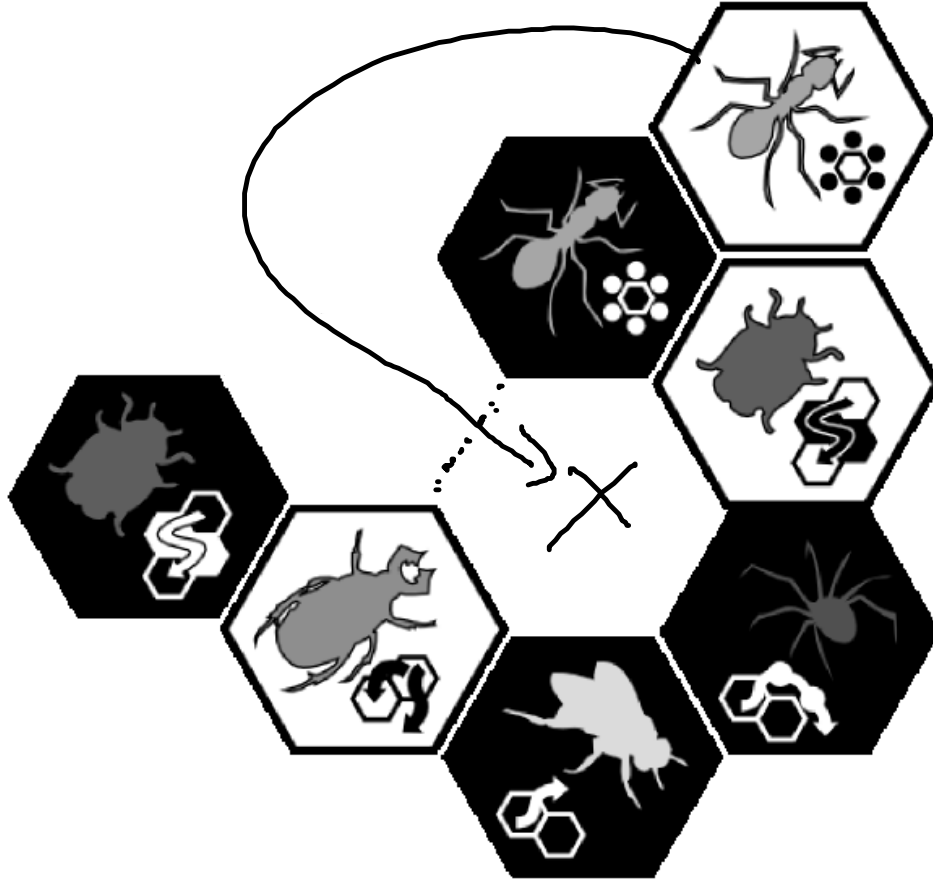


• kein Zug möglich: Gegner spielt weiter



• Bewegungsfreiheit:

Amise kann nicht in Lücke ziehen,
ohne Käfer & schw. Amise zu bewegen
⇒ Zug nicht möglich



• Bewegungsfreiheit für Käfer