

3. CoMa Übung

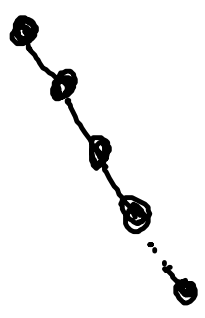
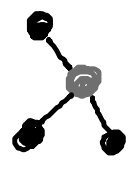
Rot-Schwarz Bäume

- in Java TreeSet<E> als Suchbaum mit $\log(n)$ Operation.
- selbst. balanc. binäre Suchbaumklasse

Def: T ist binärer Suchbaum

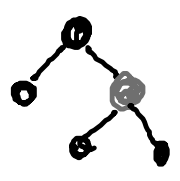
1. ein Knoten ist entweder rot oder schwarz
2. die wurzel ist schwarz
3. alle Blätter sind schwarz
4. beide Kinder eines roten Knotens sind schwarz
5. alle Pfade von einem Knoten zu allen Blättern darunter enthalten dieselbe Anzahl schwarzer Knoten

Beispiele:



Problem: Lineare Höhe

Lösung: Forderung nach vollständigen Bäumen (Knoten ist Blatt oder hat 2 Kinder)



Problem: RS-Baum mit 1 Knoten:

2 Knoten:

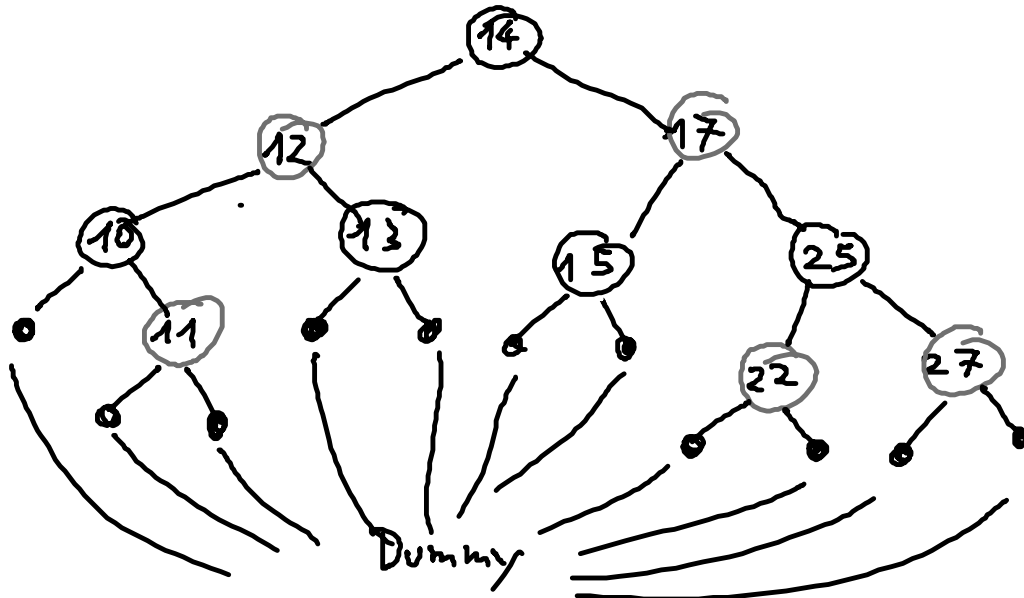
3 Knoten:

4 Knoten:

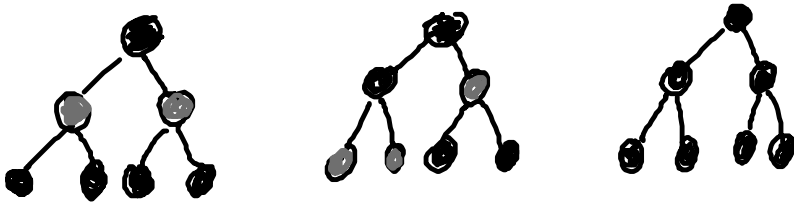


nicht möglich

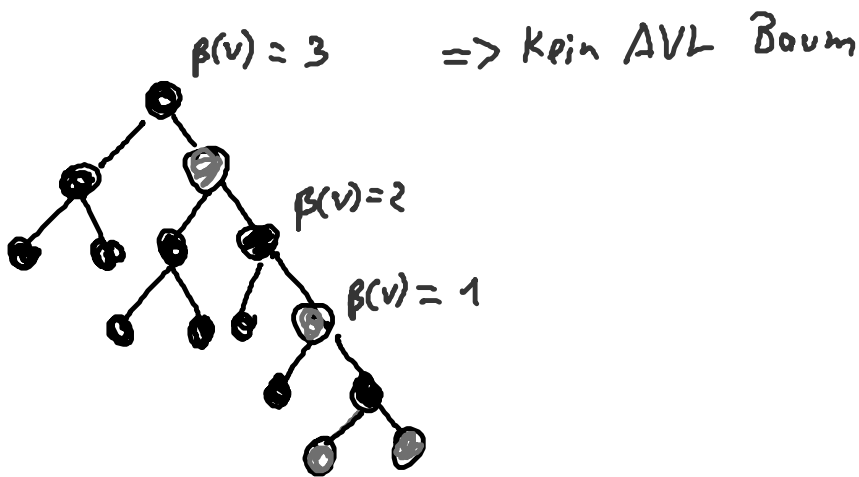
nicht —||—



→ Erleichtert Argumentation, ermöglicht ungerade Anzahl an Knoten



gleiche Struktur, andere Färbung



Höhenbeschränkung:

Schwarzhöhe = $sh(v) := \#$ Schw. Knoten von v zu einem Blatt
wir wissen: Pfad von Wurzel zu Blatt $\geq sh(\text{Wurzel})$
 $\leq 2 \cdot sh(\text{Wurzel})$

Lemma: $h(T) \leq 2 \cdot \log(n+1)$

Beweisidee: - Teilbaum von Knoten v hat min. $2^{h(v)} - 1$
innere Knoten

$$- sh(\text{Wurzel}) \geq h/2$$

$$\Rightarrow n \geq 2^{h/2} - 1 \Leftrightarrow \log(n+1) \geq h/2$$

$$\Leftrightarrow h \leq 2 \log(n+1)$$

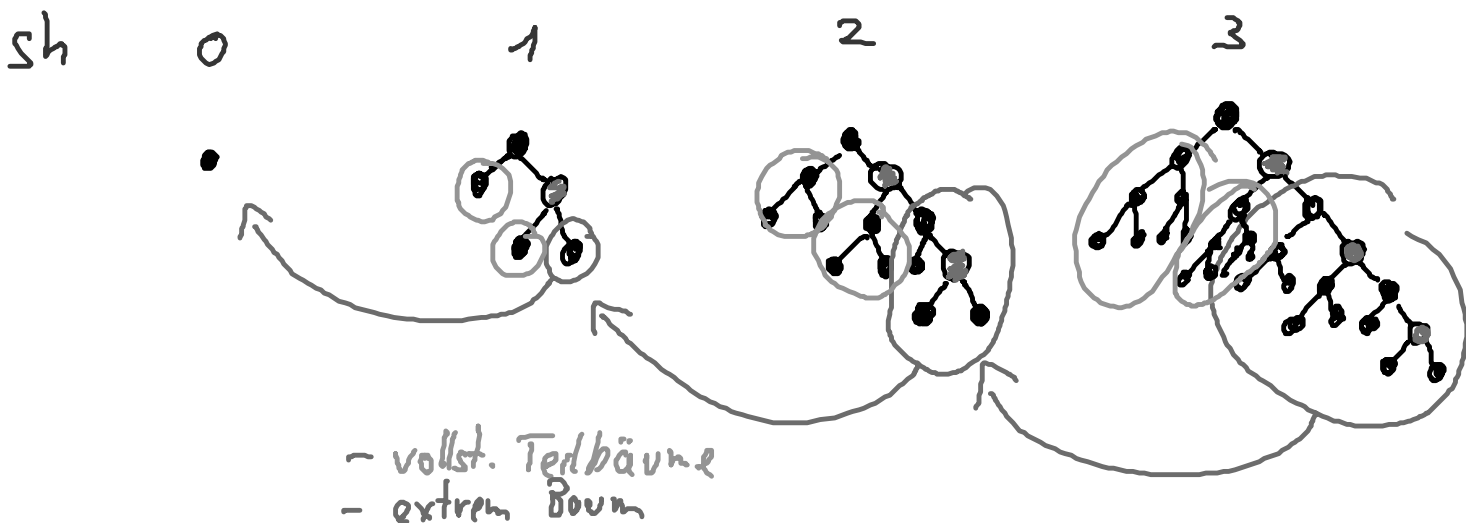
Bemerkungen:

- weniger Einschränkungen als bei AVL-Bäumen
↳ höhere Bäume, 2 zu 1,44
- Proxis: schneller beim Einfügen/Löschen als AVL
• langsamer beim Suchen

Extremale Bäume:

fest: sh

gesucht: wenig Knoten (n klein), große Höhe



Bäume enthalten jeweils 2 volle Bäume und einen um
eins kleineren extremalen Baum

Anzahl Knoten:

$n(sh)$ = # Knoten die RS-Baum mit schwarzhöhe sh mindestens hat, wenn er max. Höhe besitzt

$$n(sh) = \begin{cases} 1 & \text{falls } sh=0 \\ 2 + 2 \cdot (2^{sh-1+1} - 1) + n(sh-1) = n(sh-1) + 2^{sh+1} \end{cases}$$

Wurzel + roten Kn.
2 volle Bäume
extrem. Baum

Test:

$$\begin{aligned} n(0) &= 1 \\ n(1) &= 1 + 2^2 = 5 \\ n(2) &= 5 + 2^3 = 13 \\ n(3) &= 13 + 2^4 = 29 \end{aligned}$$

geschlossene Form:

$$n(sh) = 2^{sh+2} - 3 \quad (\text{Quelle: Wolfram Alpha})$$

Bew. per Induktion über sh :

IA: $sh=0 \quad n(sh)=1 = 2^{0+2} - 3$

IV: für bel. aber festes sh gilt $n(sh) = 2^{sh+2} - 3$

IS: $sh \rightarrow sh+1$

$$\begin{aligned} n(sh+1) &= n(sh) + 2^{sh+2} \stackrel{IV}{=} 2^{sh+2} + 2^{sh+2} - 3 \\ &= 2^{(sh+1)+2} - 3 \quad \square \end{aligned}$$

Höhe abschätzung:

$$2^{sh+2} - 3 \leq n \Leftrightarrow sh \leq \log\left(\frac{n+3}{4}\right) = \log(n+3) - 2$$

$$sh \leq \log(n+3) - 2 \Rightarrow \underline{h \leq 2 \cdot \log(n+3) - 4}$$

$$\Rightarrow \text{Höhe ist in } \Theta(\log(n))$$

Operationen:

Einfügen: wie bei SBäumen \rightarrow position suchen, als neues Blatt an hängen, Farbe ist initial rot
 verändert schwarzhöhe nicht

eventl. verletzt: (a): zwei rote Knoten untereinander
 \rightarrow repariere diese Knoten

RS-Baum-Einfüge-Reparatur(T,v)

Input: Rot-Schwarz-Baum T, Knoten v

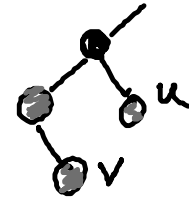
Output: gültiger Rot-Schwarz-Baum

```

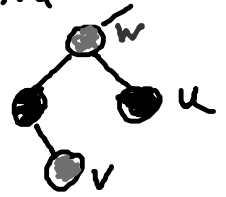
1: WHILE color(v.parent) = rot DO
2:   IF v.parent = v.parent.parent.left THEN
3:     u := v.parent.parent.right {u is the uncle of v}
4:     IF color(u) = rot THEN
5:       color(v.parent) := schwarz
6:       color(u) := schwarz
7:       color(v.parent.parent) := rot
8:       v := v.parent.parent
9:     ELSE
10:      IF u = v.parent.right THEN
11:        v := v.parent
12:        rotateLeft(T, v)
13:      ENDIF
14:      color(v.parent) := schwarz
15:      color(v.parent.parent) := rot
16:      rotateRight(T, v.parent.parent)
17:    ENDIF
18:  ELSE
19:    same as THEN clause with left and right exchanged
20:  ENDIF
21: ENDWHILE
22: color(T.root) := schwarz
    
```

Beispiele:

Fall 1:

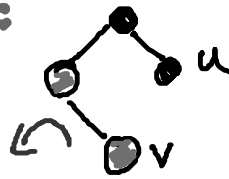


v wurde eingefügt, u ist Onkel



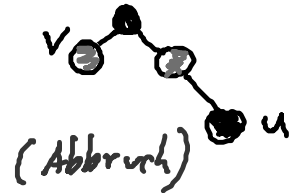
(überprüfe w)

Fall 2:



(weiter mit Fall 3)

Fall 3:



(Abbruch)

Fall 4-6: links & rechts vertauscht zu Fall 1-3

Beobachtung: - Erhöhung der schwarzhöhe nur beim Umfärben der wurzel (Fall 1)

- max. 2 Rotationen nötig (noch Fall 3 term. der Algorithmus)
- Aufwand $O(\log n)$

Beispiel: 1, 4, 2, 3, 5, 6

